

附件 2:

第九届高等学校信息技术创新与实践活 动内 容

一、竞赛项目

(一) 数字艺术类

工业设计

视觉传达设计

动画设计

微电影创作

移动端 (H5) 页面创作

古诗词、成语翻译与数字化创作

(二) 创客创新类

技术发明创新

创新创业计划

虚拟现实 (VR) 与增强现实 (AR) 创作

FEG 智能车

i 创机器人主题竞技

(三) 创新教学类

“未来教师”教学技能评优

“未来教师”创新教育论文评选

二、主题活动

“保护知识产权，我们共同行动”网络竞赛

(具体竞赛内容见 NOC 网站上的竞赛规则、主题活动细则)